

BASES CAMPEONATO TENIS DE MESA

Todos los jugadores inscritos al campeonato se comprometen a la aceptación de esta bases de participación.

- El campeonato se celebrará en el Centro Joven de Guardo el día 15 de febrero, dando comienzo a las 5 de la tarde.
- Es imprescindible inscribirse en el formulario creado al efecto.
- Podrán inscribirse gratuitamente todos los usuarios de entre 8 y 11 años, ambos incluidos.
- Todos los participantes se integrarán en una única categoría.

DESARROLLO DEL JUEGO

1. Dependiendo del número de participantes inscritos, se realizará el torneo en modalidad tipo liga para clasificación o en modalidad de eliminatoria directa, en este caso se sortearán dichas eliminatorias.
2. Los partidos serán al mejor de 3 sets de 11 puntos, salvo la final que será al mejor de 5 sets de 11 puntos, siempre con diferencia de 2 puntos.
3. Un lanzamiento de moneda decide qué jugador obtendrá el primer saque.
4. El saque se realizará de manera libre, poniendo la pelota en la palma de la mano. Se lanza hacia arriba y se golpea de forma que dé el primer bote en el lado de la red del jugador que saca. No se podrá poner la mano delante de la pelota al golpear para evitar que el oponente no tenga la visión oportuna.
5. Cada jugador sacará dos veces, pasando a continuación el saque al jugador o pareja contraria.
6. El jugador que comienza en un lado en un juego deberá cambiar de lado en el siguiente juego del partido.
7. Según las reglas del Tenis de Mesa, cuando un jugador golpea la pelota, esta no puede botar en su lado.
8. Un jugador gana un punto si la pelota da dos botes o más en el lado del oponente. También si el rival no golpea la pelota, o el golpeo hace que salga fuera sin que la pelota toque la mesa. Además, gana un punto si el oponente golpea la pelota de Tenis de Mesa y bota primero, en su lado de la mesa.
9. La puntuación será contabilizada por la técnico del Centro Joven.
10. La no comparecencia del jugador en su turno de juego le supondría la pérdida del partido.

DE LOS JUGADORES

1. Se sancionará con AMONESTACIÓN:

- a) Cometer cualquier falta de orden técnico.
- b) Emplear en el juego una actitud que pueda tener resultado lesivo.
- c) Perder tiempo deliberadamente.
- d) Adoptar una actitud pasiva o negligente en cumplimiento de las órdenes o instrucciones del árbitro.
- e) Formular observaciones, reparos o dirigirse airadamente al árbitro.
- f) Comenzar, abandonar o interrumpir la partida sin causa justificada.
- g) Cualquier otra que a criterio del árbitro se pueda considerar como tal.

2. Se sancionará con EXPULSIÓN:

- a) Incitar o provocar a alguien contra otro, sin que se consume su propósito. Si se consiguiera se castigará como autoría por inducción, con tarjeta roja.
- b) Pronunciar palabras gravemente atentatorias al decoro o a la dignidad y emplear gestos o cometer acciones que, por su procacidad, se tenga en el concepto público como ofensivos.

La organización se reserva el derecho de poder configurar o cambiar el numero de sets, juegos o puntos dependiendo el número de participantes.